

# Microsoft® Small Basic

Инструкции, свойства и операции

Предполагаемое время работы с этим уроком: 1 час



# Инструкции, свойства и операции

В этом уроке вы изучите следующее.

Инструкции в программах Small Basic.

Свойства объекта **TextWindow**.

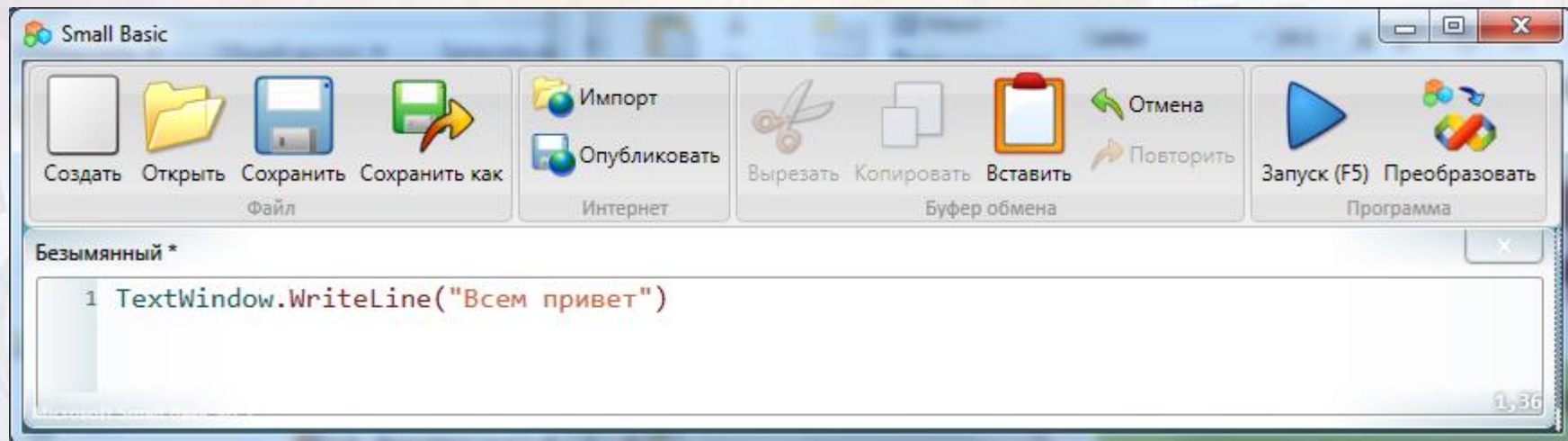
Операции объекта **TextWindow**.



# Инструкции в программах Small Basic

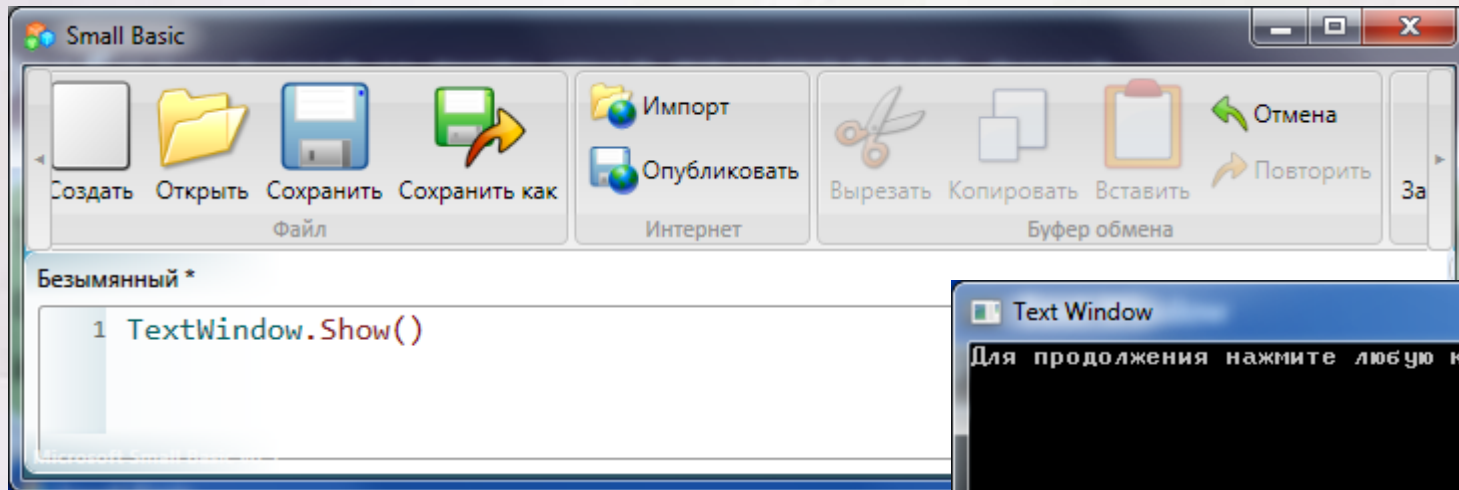
При указании инструкции для компьютера создается **инструкция**. Можно написать **программу**, создав всего одну инструкцию или две или более инструкции в определенной последовательности.

Например, можно велеть компьютеру открыть текстовое окно и вывести в нем надпись «Всем привет». Для этого необходимо ввести следующую инструкцию в окне редактора:



# Отображение и скрытие текстового окна

Текстовое окно — это объект, и можно указать компьютеру на выполнение операций с этим объектом. Например, можно отобразить объект **TextWindow**, используя операцию **Show**.

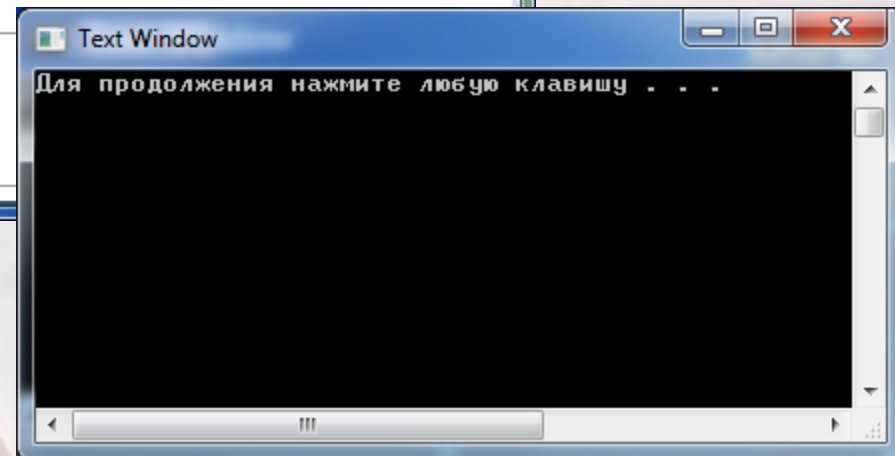


**ВЫВОД**



Нажмите кнопку  на панели управления.

Запуск (F5)



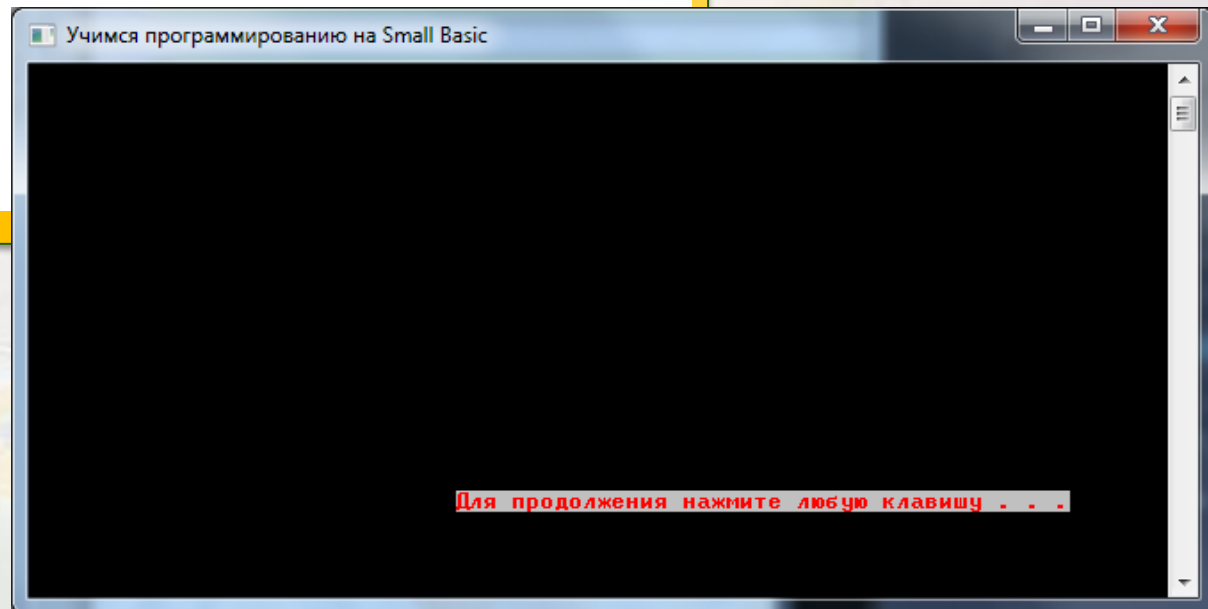
Аналогично, можно скрыть объект **TextWindow**, используя операцию **Hide**.

# Свойства объекта TextWindow

Объект **TextWindow** имеет определенный набор свойств, таких как **ForegroundColor**, **BackgroundColor**, **Title**, **CursorTop**, **CursorLeft**, **Top** и **Left**. Эти свойства можно использовать для изменения внешнего вида и местоположения объекта **TextWindow**.

```
TextWindow.BackgroundColor = "Gray"  
TextWindow.ForegroundColor = "Red"  
TextWindow.Title = "Учимся программированию на Small Basic"  
TextWindow.CursorTop = 20  
TextWindow.CursorLeft = 30  
TextWindow.Top = 300  
TextWindowsLeft = 300
```

ВЫВОД



# Операции объекта TextWindow

Для объекта **TextWindow** можно указать следующие операции:

- **Show**
- **Hide**
- **Write**
- **WriteLine**
- **Read**
- **Pause**
- **Clear**

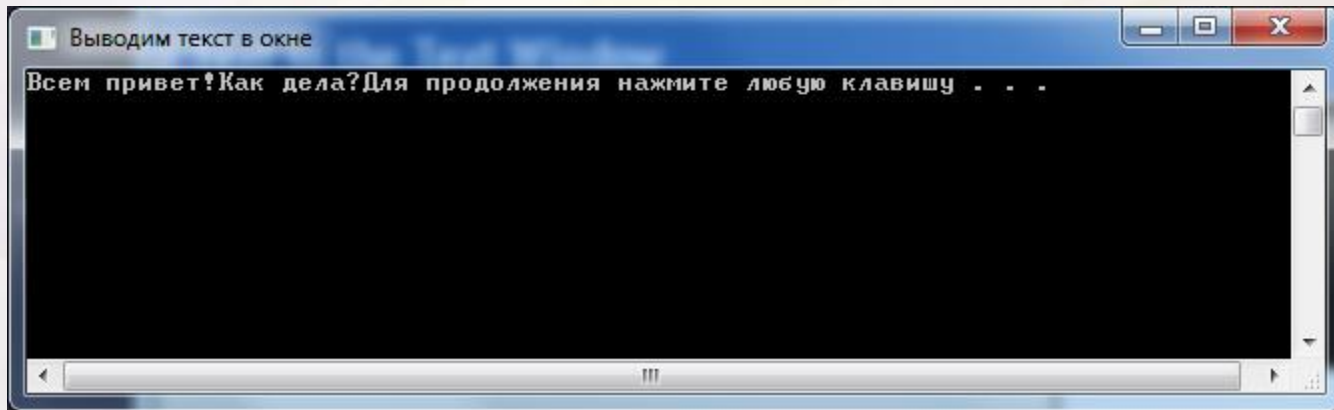


Рассмотрим некоторые из этих операций...

## Вывод текста в текстовом окне

Вы уже узнали, как отображать и скрывать текстовое окно. Теперь посмотрим, как можно написать текст в объекте **TextWindow**.

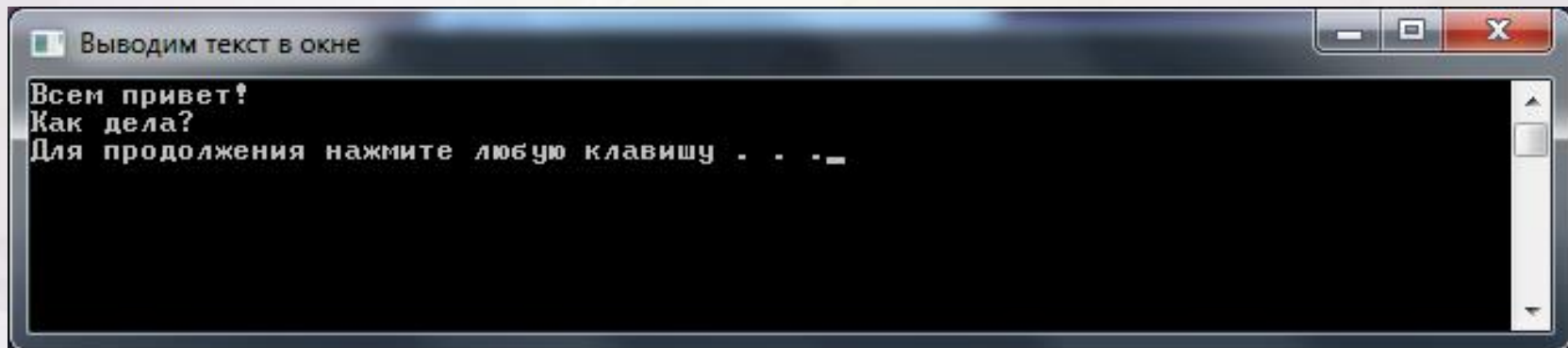
```
TextWindow.Write("Всем привет!")  
TextWindow.Write("Как дела?")
```



Как вы видите, эта операция записывает оба предложения на одной строке без пробела между ними. Но не волнуйтесь: можно использовать различные операции для отображения этих предложений на разных строках.

## Запись текста в текстовом окне

```
TextWindow.WriteLine("Всем привет!")  
TextWindow.WriteLine("Как дела?")
```



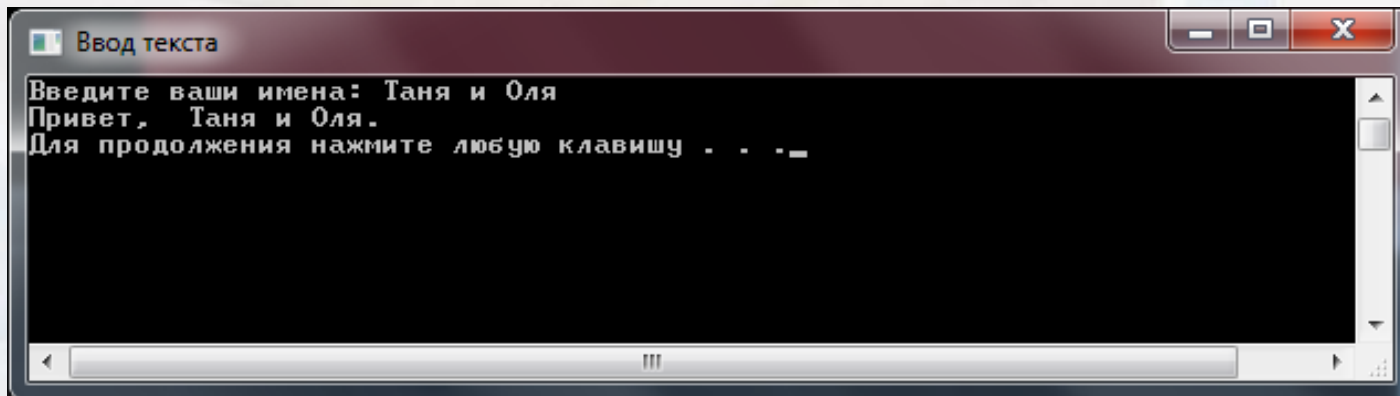
**Write** и **WriteLine** — операции объекта **TextWindow**. При использовании операции **WriteLine** каждая строка текста появляется на отдельной строке.

# Чтение строки текста

Хотите, чтобы компьютер запросил ваше имя, затем имя друга, а затем сказал «Привет» вам обоим? Давайте посмотрим, как это сделать.

```
TextWindow.Write("Введите ваши имена:")  
name = TextWindow.Read()  
TextWindow.WriteLine("Привет, " + name + ".")
```

При использовании операции **Read** компьютер считывает и запоминает ввод пользователя. При использовании операции **WriteLine** компьютер отображает введенную пользователем информацию.



```
Ввод текста  
Введите ваши имена: Таня и Оля  
Привет, Таня и Оля.  
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

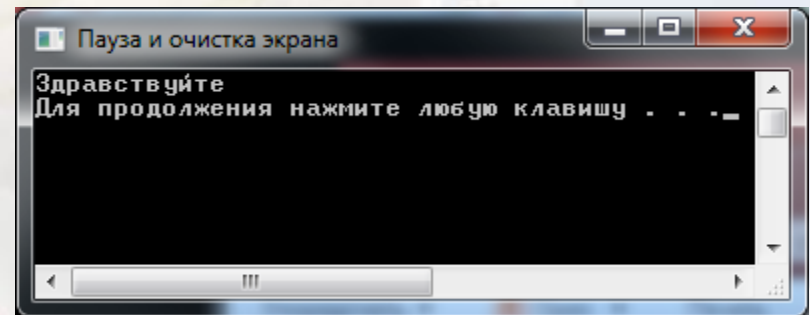
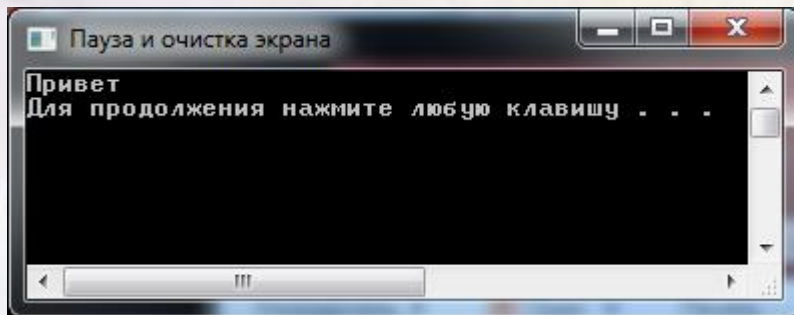
# Операции Pause и Clear

- При использовании операции **Pause** компьютер дожидается ввода данных пользователем, затем возвращает окончательный результат.
- При использовании операции **Clear** компьютер очищает весь текст из текстового окна.

Напишем программу, чтобы лучше понять эти операции.



```
TextWindow.WriteLine("Привет")  
TextWindow.Pause()  
TextWindow.Clear()  
TextWindow.WriteLine("Здравствуйте")
```





**Поздравляем! Вы изучили следующее.**

- ✚ Написание инструкций для программ Small Basic.
- ✚ Изменение различных свойств объекта **TextWindow**, таких как заголовков и местоположение.
- ✚ Использование различных операций объекта **TextWindow**, таких как **Show** и **WriteLine**.

# Продемонстрируйте свои знания

## Написание программы для отображения текстового окна и выполнения следующих действий.

- ❖ Установка для позиции текстового окна сверху значения 100, а для позиции слева — 200.
- ❖ Написание инструкции для отображения «Учимся программированию на Small Basic» в строке заголовка текстового окна.
- ❖ Установка для позиции курсора сверху значения 10, а для позиции слева — 20.
- ❖ Установка желтого цвета текста.
- ❖ Отображение предложения «Добро пожаловать в мир программирования на Small Basic».

