

Microsoft® Small Basic

Совместное использование кода

Предполагаемое время работы с этим уроком: 1 час



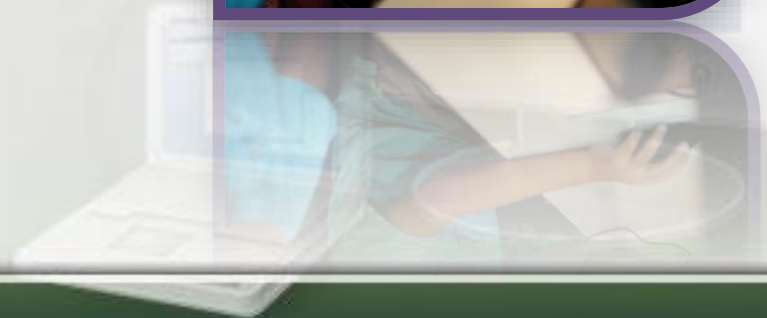
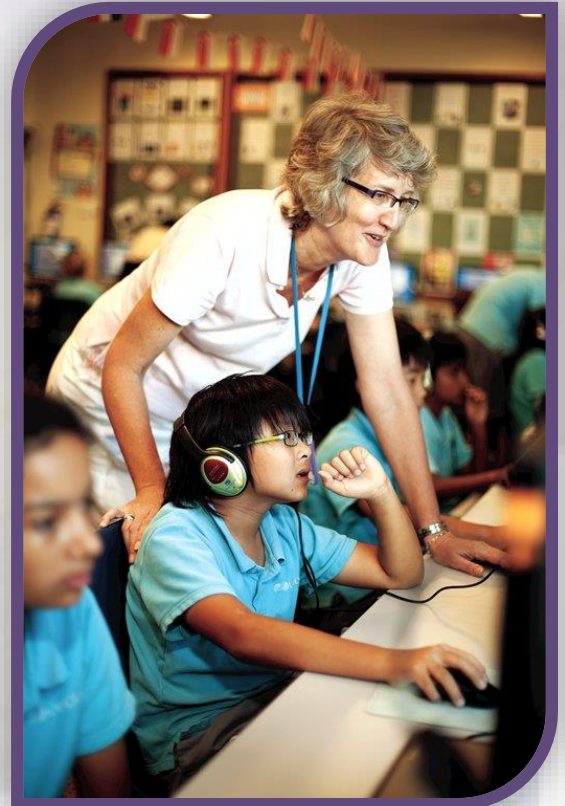
Совместное использование кода

В этом уроке вы изучите следующее.

Совместное использование программ Small Basic.

Загрузка и выполнение программ Small Basic.

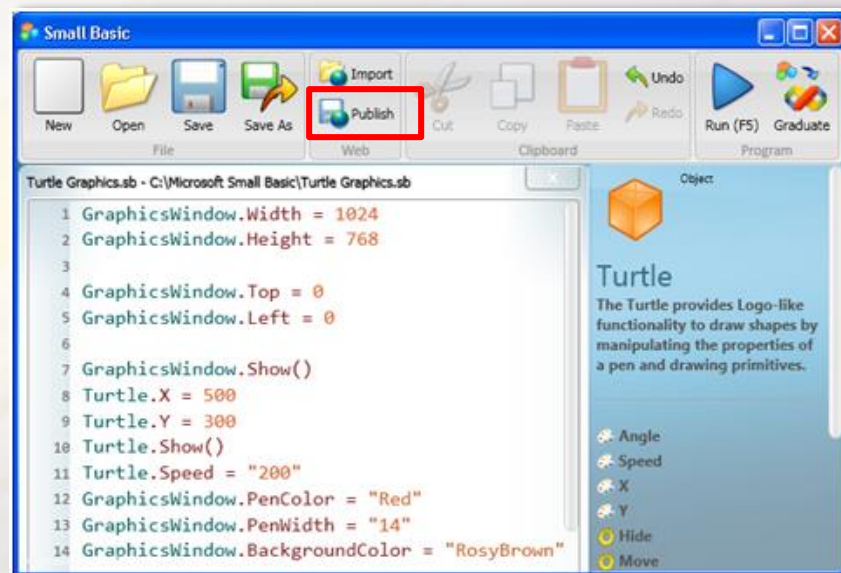
Публикация программ Small Basic для подключаемого модуля обозревателя Microsoft Silverlight®.



Совместное использование кода

Теперь, когда вы изучили создание веселых игр и приложений в Small Basic, пришло время поделиться своими творениями с коллегами и друзьями.

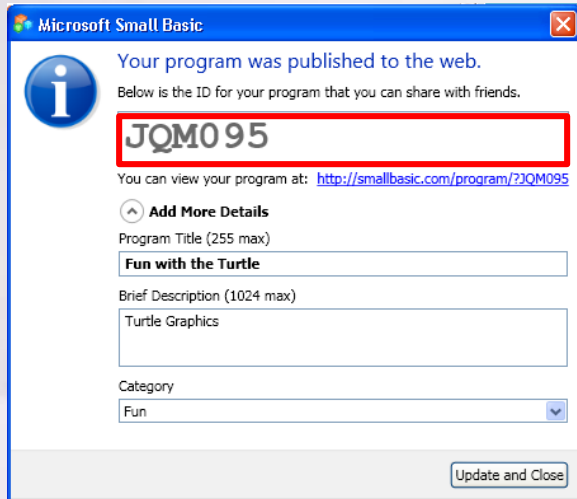
Можно поделиться своими программами Small Basic, загрузив код в Интернет.



Для загрузки кода вы подключаетесь к Интернету и нажимаете кнопку **Publish** (Опубликовать) на панели инструментов.

Загрузка кода

При нажатии кнопки **Publish** (Опубликовать) выполняется мгновенная публикация программы!



Small Basic создает и отображает уникальный идентификатор для программы. Используя этот идентификатор, можно поделиться программой с другими пользователями.

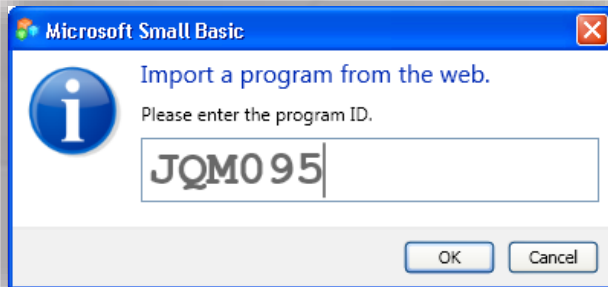
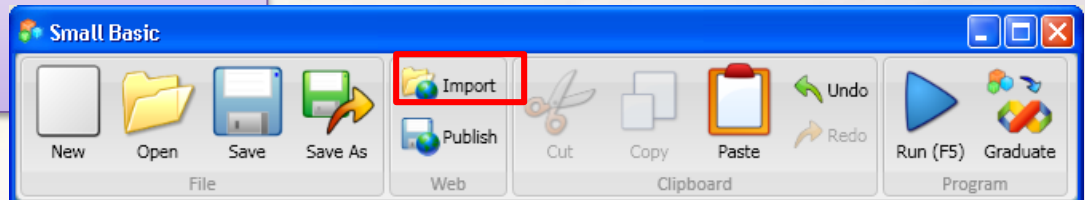
Также для программы можно указать подходящее название, короткое описание и определить ее категорию.

Для доступа к программе в другой среде Small Basic можно использовать назначенный программе уникальный идентификатор. Также можно просмотреть код программы в Интернете, используя отображающийся URL-адрес.

Загрузка программы

Теперь рассмотрим, как другие пользователи могут получать доступ к вашей опубликованной программе в среде Small Basic.

Для доступа к опубликованным программам в Small Basic нажмите кнопку **Import** (Импорт) на панели инструментов.



Затем необходимо указать уникальный идентификатор программы и нажать кнопку **OK**.

Нужная программа импортируется из Интернета и появляется в среде Small Basic.

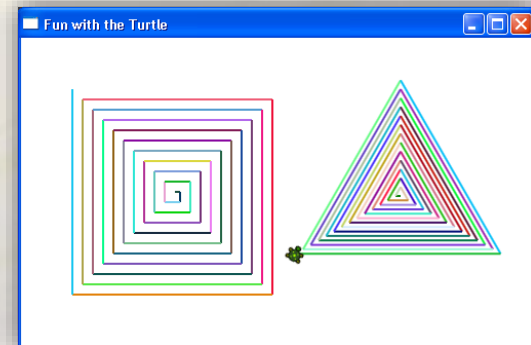
```
JQM095 - Imported *
1 GraphicsWindow.Title = "Fun with the Turtle"
2 GraphicsWindow.Height = 300
3 GraphicsWindow.Width = 500
4
5 Turtle.Show()
6 Turtle.Speed = 10
7 Turtle.X = 150
8 Turtle.Y = 150
9 For i = 0 To 200 Step 5
10 GraphicsWindow.PenColor = GraphicsWindow.GetRandomColor()
11 Turtle.Move(i)
12 Turtle.Turn(90)
13 EndFor
14 Turtle.PenUp()
15 Turtle.Move(250)
16 Turtle.Turn(60)
17 Turtle.Move(120)
18 Turtle.PenDown()
19 For i = 0 To 200 Step 5
20 GraphicsWindow.PenColor = GraphicsWindow.GetRandomColor()
21 Turtle.Move(i)
22 Turtle.Turn(120)
23 EndFor
```

Выполнение программы

После импорта программы в среду Small Basic можно выполнить программу или изменить код.

```
JQM095 - Imported *
1 GraphicsWindow.Title = "Fun with the Turtle"
2 GraphicsWindow.Height = 300
3 GraphicsWindow.Width = 500
4
5 Turtle.Show()
6 Turtle.Speed = 10
7 Turtle.X = 150
8 Turtle.Y = 150
9 For i = 0 To 200 Step 5
10  GraphicsWindow.PenColor = GraphicsWindow.GetRandomColor()
11  Turtle.Move(i)
12  Turtle.Turn(90)
13 EndFor
14 Turtle.PenUp()
15 Turtle.Move(260)
16 Turtle.Turn(60)
17 Turtle.Move(120)
18 Turtle.PenDown()
19 For i = 0 To 200 Step 5
20  GraphicsWindow.PenColor = GraphicsWindow.GetRandomColor()
21  Turtle.Move(i)
22  Turtle.Turn(120)
23 EndFor
```

ВЫВОД



Нажмите



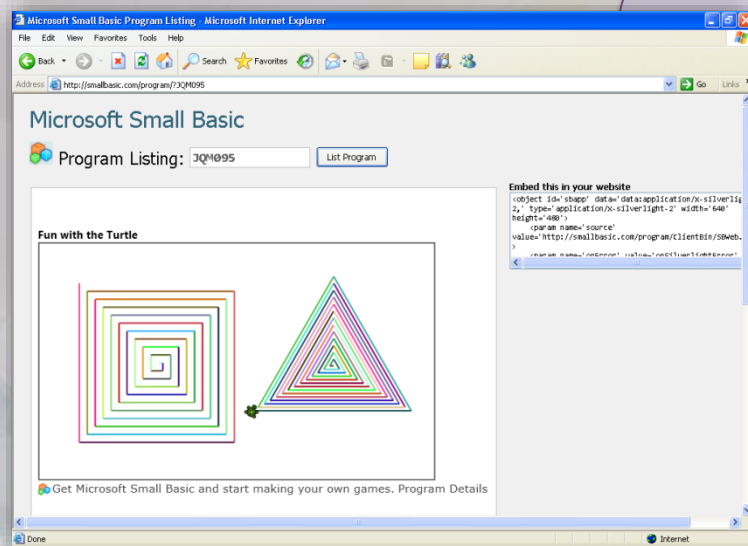
на панели инструментов.

Также можно сохранить импортированную программу, нажав кнопку **Save** (Сохранить) на панели инструментов.

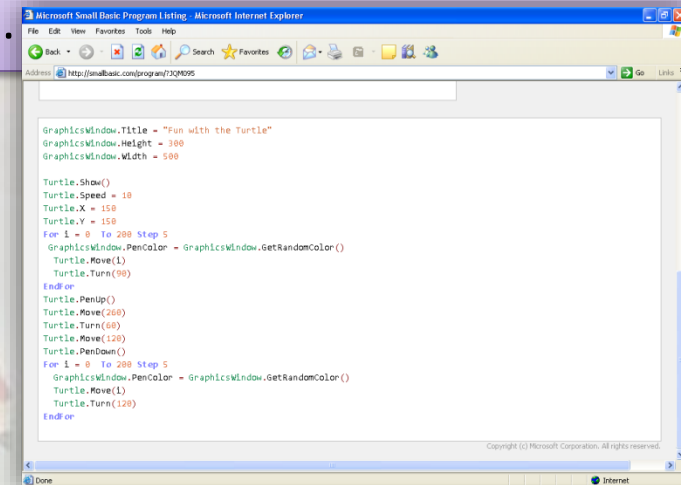
Доступ к программе в Интернете

Более того, опубликованные программы доступны для работы непосредственно в Интернете!

При публикации программы она загружается на веб-сайт Small Basic. Просмотрев веб-сайт и указав уникальный идентификатор программы, можно в любое время получить доступ к программе в Интернете, используя обозреватель с поддержкой Silverlight. Так что создавайте игры и приложения Silverlight непосредственно в Small Basic!



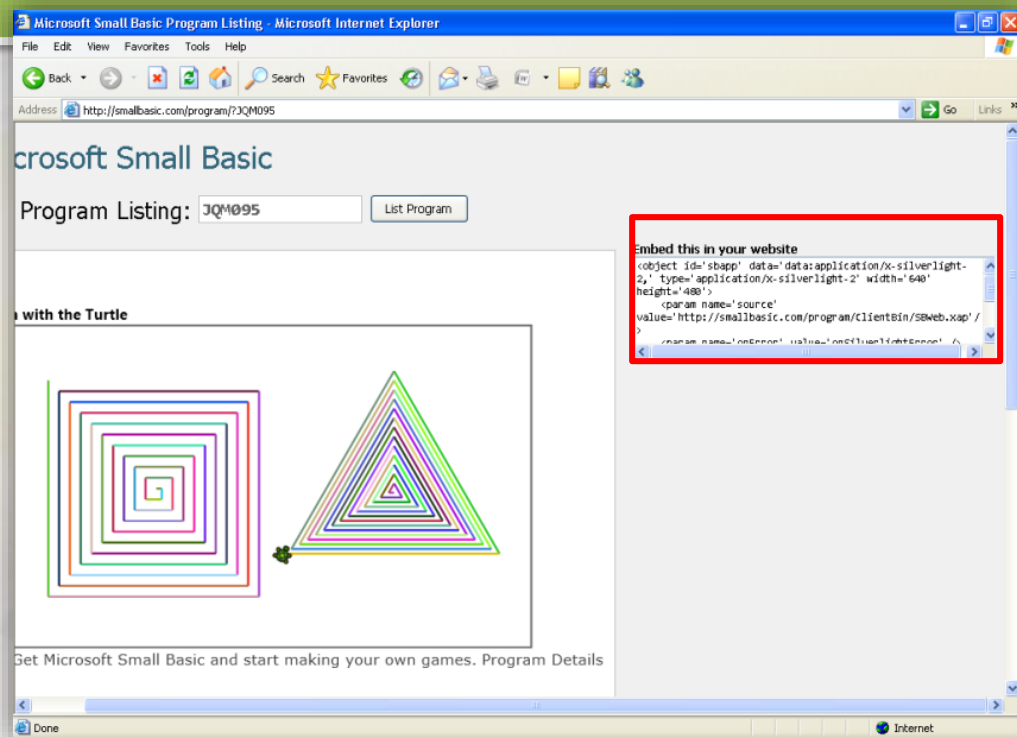
На веб-странице ниже выходных данных программы также отображается образец ее кода.



Встраивание программы в Интернете

Как вы знаете, вы можете просматривать опубликованные программы на веб-сайте Small Basic, используя обозреватель с поддержкой Silverlight. Хорошо, это не все возможности Small Basic!

Можно просто встроить программу в веб-сайт. Веб-сайт Small Basic предоставляет HTML-код исключительно для вашей программы.



Можно разместить опубликованную программу на веб-сайте или в блоге, скопировав ее код в код веб-сайта. Просто, не так ли?



Поздравляем! Вы изучили следующее.

- ✚ Совместное использование программ Small Basic.
- ✚ Загрузка и выполнение программ Small Basic.
- ✚ Публикация программ Small Basic для Silverlight.

Продемонстрируйте свои знания

Теперь, когда вы узнали некоторые факты о Small Basic, вы можете проверить свои навыки, ответив на следующие вопросы.

- ❖ Как разместить программу Small Basic в Интернете?
- ❖ Как получить доступ к опубликованной программе в другой среде Small Basic?

